

ЦИФРОВІ ТЕХНОЛОГІЇ ОБРОБКИ ГРАФІЧНИХ ЗОБРАЖЕНЬ, АНІМАЦІЇ ТА ВІДЕО

Кафедра інноваційних та інформаційних технологій в освіті

Компетентності	Програмні результати навчання	Форми освітнього процесу	Види навчальних занять	Види навчальної діяльності	Методи, технології викладання навчання	Засоби навчання	Методи та критерії оцінювання
1	2	3	4	5	6	7	8
<p>-Здатність створювати, редагувати растрові графічні зображення різної складності.</p> <p>-Здатність створювати, редагувати векторні графічні зображення різної складності.</p> <p>-Здатність використовувати спеціалізовані ефекти для обробки анімації та оформленні відео.</p> <p>-Здатність використовувати цифрові технології для обробки графічних зображень, анімації та відео.</p>	<p>-Розуміння теоретичних основ щодо використання цифрових технологій для обробки графічних зображень, анімації та відео;</p> <p>-Вироблення і вдосконалення навичок використання цифрових технологій для обробки анімації та оформленні відео;</p> <p>-Використання стандартних пакети прикладних програм для реалізації прикладних задач щодо обробки графічних зображень, анімації та відео.</p>	<p>Лекційні, лабораторні заняття, консультації тощо.</p>	<p>Навчальні заняття, самостійна робота, практична підготовка, тематичний контроль тощо.</p>	<p>Презентація, бесіда, опитування, дискусії, виступ, тест тощо.</p>	<p>Демонстраційний, творчий, аналіз ситуації лекція-візуалізація, проблемна лекція, евристична бесіда.</p>	<p>Технічні засоби; мультимедіа-, відео -, звуковідтворююча, проекційна апаратура; комп'ютери, інформаційно-комунікаційні системи, бібліотечні фонди.</p>	<p>Опитування, тестування, письмові завдання/ роботи, практична перевірка, презентація та захист індивідуальної/командної роботи, самооцінка тощо.</p> <p>Виконання роботи відповідно до вимог (повнота викладу, стиль викладу, наявність сучасних джерел, іншомовних джерел, використання статистики, пояснення щодо застосування методів дослідження; власний аналіз та узагальнення; обґрунтовані висновки тощо); аргументи на захист результатів роботи, формування відповідей на питання тощо.</p>



Презентація навчальної
дисципліни для студентів ступеня
вищої освіти бакалавр
**«Цифрові технології
обробки графічних зображень,
анімації та відео»**



Викладач:
доц. Клім Світлана Степанівна

Мета викладання навчальної дисципліни **«Цифрові технології
обробки графічних зображень, анімації та відео»**



Навчити студентів методам обробки графічної інформації засобами сучасного програмного забезпечення. У процесі вивчення навчальної дисципліни студенти практично оволодіють сучасними комп'ютерними засобами і середовищами для створення, обробки й візуалізації растрових, векторних зображень та обробки відео.

Одноразово важливим є вміння **створювати** як нові зображення та рисунки, так і редагувати наявні, **перетворювати** формати комп'ютерних зображень та **надавати** копії моделей, **монітувати** відео, **імпортувати** належним чином підготовлені графічні зображення та створене відео у Веб-сайти тощо.

Як часто використовуєте спеціальні програми – програвачі - плеєри?



RealPlayer



QuickTime Player

Windows Media Player



WinAmp



Media Player Classic



**Цифрові технології для
обробки комп'ютерної графіки**

Графічний редактор – це прикладна програма, яка дає користувачеві змогу створювати й редагувати на екрані комп'ютера зображення та зберігати їх для подальшого використання.

Растрові редактори

- Microsoft Paint
- Adobe Photoshop

Векторні редактори

- Adobe Illustrator
- CorelDraw

Тридимірні графічні редактори

- 3d-Studio
- 3d-Max

**Настав твій час у сфері IT-технологій.
Вивчай навчальну дисципліну «Цифрові технології
обробки графічних зображень, анімації та відео» і
тобі буде під силу:**



Застосовувати програмне забезпечення (Sony Vegas) для створення, обробки та аналізу динамічних моделей інформації.



• Програма растрової графіки **Adobe Photoshop**. Регулювання, усунення дефектів, освітлення й затемнення фрагментів, підвищення різкості. Створення колажів.



Програма **CorelDraw** для роботи з векторною графікою. Створення рисунків з кривих ліній і ламаних у CorelDraw. Робота з текстом. Створення фігурного та простого тексту.

Вивчай навчальну дисципліну **«Цифрові технології
обробки графічних зображень, анімації та відео»** та створеною і ділись своїми світлинами про студентське життя.....

