

# ОСНОВИ WEB-ДИЗАЙНУ

Кафедра математики та інформатики

Компетентності	Програмні результати навчання	Форми освітнього процесу	Види навчальних занять	Види навчальної діяльності	Методи, технології викладання навчання	Засоби навчання	Методи та критерії оцінювання
1	2	3	4	5	6	7	8
-Здатність використовувати в навчанні та професійній діяльності базові знання з WEB-дизайну; -Володіти базовими технологія те написання програмного коду, навички використання інформаційних і комунікаційних технологій; - Застосовувати здобуті знання на практиці.	-Формулювати основні поняття навчальної дисципліни; знати історичний розвиток знань та парадигм та сучасні тенденції в WEB-дизайну; -Володіти навичками використання програмних засобів, уміння використовувати інтернет-ресурси.	Навчальні заняття, самостійна робота, практична підготовка, контрольні заходи.	Лекційні, практичні, лабораторні заняття, самостійна робота, консультація, залік.	Опитування дискусії (дебати), виступ, ситуативні вправи, лабораторні досліди, тренажерні вправи, групові / індивідуальні консультації , тест/он-лайн/, комплексний тест.	Методи: демонстраційний , творчий, проблемно-пошуковий, навчальна дискусія (дебати), мозковий штурм, аналіз ситуації. Технології: імітаційні – тренінги в активному режимі, аналіз конкретних ситуацій; неімітаційні – лекція-візуалізація, пошукова лабораторна робота, евристична бесіда.	Мультимедіа-, відео -, звуковідтворююча, проекційна апаратура; комп'ютери, інформаційно-комунікаційні системи, телекомукаційні мережі, програмне забезпечення.	Опитування, тестування, письмові завдання/ роботи, практична перевірка; Виконання роботи у визначений термін, виконання роботи відповідно до вимог.

Слайд 1



# ОСНОВИ WEB-ДИЗАЙНУ

Слайд 2

## ЗМІСТ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

1. Основи веб-технології. Основи веб-програмування.
2. Основні елементи мови HTML.
3. Введення в JavaScript

Слайд 3



Що таке сайт?

Що таке DOM?



Як працювати з HTML5?

Як створювати сайти?



Слайд 4

## ВИВЧАТИМЕМО

- Основи веб-технології, Основи веб-програмування.
- Вступ. Вступ до гіпертекстової технології WEB та загальні принципи побудови гіпертексту.
- Основні елементи мови HTML.
- Основні елементи мови HTML.
- Основні принципи дизайну (просторого зображення, колір та світ, стиль, шрифт) і основні поняття комп'ютерної графіки.
- Введення в JavaScript.
- Основи створення динамічних, інтерактивних WEB-ресурсів та функції сценаріїв WEB-клієнта.
- WEB – технологія та основи взаємодії в схемі клієнт-сервер.

Слайд 5

## ПРАКТИЧНІ НАВИЧКИ

- Спроможність розробляти інформаційні та математичні моделі досліджуваних об'єктів та ідентифікувати їх параметри, аналізувати адекватність моделі, використовуючи аналітичні й експериментальні методи перевірки, досліджувати розроблені моделі для отримання знань в предметній області та застосовувати їх для розв'язання практичних задач.
- Спроможність формулювати, формалізувати та аналізувати професійну задачу чи завдання в предметній області.
- Здатність до алгоритмічного мислення, спроможність проектувати алгоритми розв'язання професійних задач в предметній області та оцінювати їх складність й ефективність.
- Володіння навичками використання програмних засобів, умінням використовувати інтернет-ресурси.
- Уміти розв'язувати конкретні задачі, сформульовані в термінах даної предметної області, здійснювати базові перетворення математичних моделей з метою розв'язання прикладних задач WEB-програмування